



Natürliches Horsemanship mit Eseln - Level-1-Testaufgaben⁽¹⁾

Schüler: _____

Nr. total	Kategorie	Aufgabe	✓	Kommentar
1	Liberty ⁽²⁾	Gehe aus 10 m Entfernung auf deinen Esel zu und begrüße ihn partnerschaftlich		
2	Liberty ⁽²⁾	Nähere und entferne dich rhythmisch zu deinem Esel und zeige, dass er dir vertraut		
3	Liberty ⁽²⁾	Lege deinem Esel das Knotenhalfter an		
4	Am Seil ⁽³⁾	Spiele das Spiel Eins *Freundlichkeit und Vertrauen*. Fordere das Vertrauen deines Esels dabei heraus und zeige deine Partnerschaft		
5	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Hufe-Aufheben an 1 Huf mit dem Spiel Zwei *Stachelschwein*		
6	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Bewegen rückwärts, der Vorhand und der Hinterhand mit Spiel Zwei *Stachelschwein*		
7	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Bewegen rückwärts, der Vorhand und der Hinterhand mit Spiel Drei *Bewegung auf Rhythmus*		
8	Am Seil ⁽³⁾	Zeige ein fließendes *Geh-Weg*, drehe deinen Esel 180° mit Spiel Drei, spiele ein *Komm-her*		
9	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Spiel Fünf *Zirkel*: Schicke deinen Esel einen Halbkreis nach links, hole ihn herein, schicke ihn dann einen Halbkreis nach rechts und hole ihn wieder herein		
10	Liberty ⁽²⁾	Führe deinen Esel entlang des Zaunes, wobei du neben seiner Bewegungslinie gehst. Zeige drei „Stop & Go“		
11	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Spiel Sechs *Seitwärts* ca. 5 Schritte nach jeder Seite. Du kannst den Zaun als Begrenzung zu Hilfe nehmen		
12	Am Seil ⁽³⁾	Zeige das Spiel Sieben *Engpass* vorwärts mit zwei Variationen deiner Wahl		
13	Am Seil ⁽³⁾	Bitte deinen Esel rückwärts durch ein Tor		
14	Am Seil ⁽³⁾ ,	Gehe vor deinem Esel mit flüssigem Tempo, stoppe ihn und bitte ihn 1 Schritt rückwärts, ohne dich umzusehen		
15	Am Seil ⁽³⁾ ,	Zeige ein harmonisches Verladen in den Transporthänger		
16	Phantasie ⁽³⁾	Zeige eine selbst ausgedachte Kür, die mindestens 3 Spiele beinhaltet. Sage zuvor an, was du zeigen möchtest.		
17	Liberty ⁽²⁾	Nehme Halfter und Seil ab, gebe ihm mit 1 Hand eine Belohnung		

(1) Angelehnt an die Original Testaufgaben von Parelli

(2) Hilfsmittel: Stöckchen mit Seilchen

(3) Hilfsmittel: Stöckchen, Seilchen, Horseman-Halfter, 3,7-m-Seil



Horsemanship mit Eseln - Level-2-Testaufgaben⁽¹⁾

Schüler: _____

Nr. total	Kategorie	Aufgabe	✓	Kommentar
18	Am Seil ⁽³⁾	Spiele Spiel Eins *Freundlichkeit und Vertrauen* in allen Zonen des Esels, wobei du eine Plastiktüte am Stöckchen befestigt hast		
19	Am Seil ⁽³⁾	Bitte den Esel mit Spiel Drei *Bewegung auf Rhythmus* zuerst bis zum Seilende rückwärts, dann bitte jeweils die Hinterhand und die Vorhand einen vollen Kreis nach rechts und links. Stöckchen mit Plastiksack		
20	Am Seil ⁽³⁾	Zeige ein komplettes Spiel Vier *Geh-weg – Komm-her* über eine Stange		
21	Am Seil ⁽³⁾	Zeige beim Spiel Vier *Geh-weg – Komm-her* , wie du den Esel dazu bringst, bereits bei Phase 1 zu gehen		
22	Am Seil ⁽³⁾	Spiele Spiel Fünf *Zirkel* zuerst nach rechts und schicke den Esel auf dem Kreis vom Schritt in den Trab (halben Kreis), dann wieder zurück in den Schritt; das gleiche danach nach links		
23	Am Seil ⁽³⁾	Spiele Spiel Fünf *Zirkel* mit zwei Richtungswechseln, ohne den Schritt zu unterbrechen		
24	Am Seil ⁽³⁾	Zeige den Seitwärtsgang in beide Richtungen für 5 Meter mit auf dem Boden liegenden Seilbauch		
25	Am Seil ⁽³⁾	Bitte deinen Esel in den Transporthänger und hole ihn wieder heraus, während du auf dem Kotflügel sitzt		
26	Am Seil ⁽³⁾	Bitte deinen Esel mit dem Spiel Zwei *Stachelschwein* 5 Meter rückwärts, wobei du deine Hand in der erweiterten Zone 1 hast		
27	Am Seil ⁽³⁾	Bitte deinen Esel mit dem Spiel Zwei *Stachelschwein* 5 Meter seitwärts		
28	Am Seil ⁽³⁾	Lege das Seil um eine Fesselbeuge des Vorderbeins, spiele ein ganzes Spiel Vier *Geh-weg – Komm-her* und führe deinen Esel dann mit Spiel Zwei *Stachelschwein* einen Halbkreis nach rechts und links		
29	Liberty ⁽²⁾	Spiele ein phantasievolles Spiel Eins *Freundlichkeit und Vertrauen* mit Stöckchen und Seilchen		
30	Liberty ⁽²⁾	Verschiebe die Hinterhand einen ganzen Kreis, zeige beide Seiten		
31	Liberty ⁽²⁾	Verschiebe die Vorhand einen ganzen Kreis, zeige beide Seiten		
32	Liberty ⁽²⁾	Zeige das Spiel Fünf *Zirkel* je 1 Kreis nach rechts und links, hole dann deinen Esel herein und bitte ihn, dir einen ganzen Kreis zu folgen		
33	Liberty ⁽²⁾	Bitte deinen Esel um 5 Meter Seitwärtsschritte, beide Seiten. Begrenzungszaun ist erlaubt		
34	Liberty ⁽²⁾	Zeige, dass du deinen Esel schnell tief entspannen kannst		
35	Liberty ⁽²⁾	Biege deinen Esel lateral, beide Seiten		
36	Liberty ⁽²⁾	Halte die Zunge deines Esels, wobei eine Hand in der Hosentasche steckt		
37	Liberty ⁽²⁾	Simuliere das Geben von Entwurmungspaste, wobei eine Hand in der Hosentasche steckt		
38	Phantasie ⁽³⁾	Zeige eine selbst ausgedachte Kür, die mindestens 3 Spiele, davon einen Engpass, beinhaltet. Sage vorher an, was du vorhast		

(1) Angelehnt an die Original Testaufgaben von Parelli

(2) Hilfsmittel: Stöckchen mit Seilchen

(3) Hilfsmittel: Stöckchen, Seilchen, Horseman-Halter, 7-m-Seil



Natürliches Horsemanship mit Eseln

Kombinationen/Variationen aus Spielen 1-7

Aufgabe	✓	Kommentar
Stangenstern: Lege verschiedene Holzstangen in Sternform aus, stehe in der Mitte des Sterns, zirkle deinen Esel um dich herum, stoppe ihn, bitte ihn wieder los		
Stangenleiter: Lege verschiedene Holzstangen in Leiterform aus, sende deinen Esel vor oder rück durch die Stangen; deine Position darf dabei variieren (stehe vor der Leiter, hinter der Leiter, neben der Leiter)		
Lege einige Motorradreifen aus, schicke deinen Esel hinein. Sobald er gelassen geht, soll ein Helfer einen Schirm aufspannen und wieder schließen, oder mit einer Plastiktüte rascheln		
Lege eine Plastikplane aus (z. B. eine Holzabdeckplane, oder ein Stück LKW-Plane), Größe ca. 3x3 Meter, schicke deinen Esel darüber; vor- und rückwärts		
Schicke deinen Esel mit den Hinterbeinen in den Motorradreifen, dann mit je den Vorder- und Hinterbeinen in zwei Reifen		
Baue einen Turm aus Motorradreifen, in den der Esel hinein steigen soll (Achtung, dass er nicht stolpert!)		
Baue einen Tunnel aus Flatterband und bitte den Esel vor- und rückwärts hindurch		
Beginne mit Spiel 1...2...3, lasse ein batteriebetriebenes Spielzeug auf dem Platz herum laufen (z. B. einen batteriebetriebenen Spielzeugtraktor)		
Lege auf dem Platz Seile aus und wiederhole Spiele, die der Esel bisher gelassen gezeigt hat		
Gehe bei Regen auf einen Parkplatz, auf dem Regenpfützen stehen, und spiele einige Spiele		